LAPORAN RANCAMGAN PEMBUTAN APLIKASI

PEMROGRMAN BERDASARKAN OBJEK



Di susun oleh :

Selfia carolin pasaribu

202013013

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

POLITEKNIK KAMPAR

2021

Mungkin Anda sudah sering melihat mesin-mesin yang ada di meja kasir. Mesin ini digunakan oleh kasir untuk membantu pekerjaan perhitungan belanja dan hal lainnya. Namun rupanya, agar mesin ini dapat bekerja, dibutuhkan bantuan dari perangkat lain. Perangkat yang dimaksud adalah sebuah **software kasir**. Sehingga setiap alat dapat terhubung dan bisa menjalankan setiap fungsinya dengan maksimal. Sayangnya, walaupun sudah sering melihat penggunaan software tidak banyak orang yang memahami fungsi dari software tersebut.

Kebiasaan melihat dan menggunakan tanpa memahami maksud dari alat tersebut, membuat banyak orang sembarang menggunakan software. Bahkan menganggap bahwa pembuatan software dapat dilakukan dengan mudah. Untuk mencegah hal ini terjadi, penting bagi kami untuk menjelaskan kegunaan, tujuan hingga keunggulan software yang digunakan kasir di mini market. Sehingga tidak lagi banyak orang yang memandang sebelah mata penggunaan software tersebut.

Setelah mengetahui fungsi dari software untuk kasir tersebut, berikutnya akan dijelaskan tentang tujuan penggunaan software. Sehingga semakin banyak orang yang memahami tujuan dari penggunaan software ini dan tertarik untuk menggunakannya, berikut informasinya. Mencetak Nota Penjualan.

Hal yang paling krusial saat menggunakan software ini adalah kemudahan untuk mencetak nota penjualan. Pencetakan nota penjualan tidak hanya membantu pemilik toko, namun juga pembeli. Karena dapat mengetahui berapa dana yang dikeluarkan untuk belanja yang baru saja dilakukan. Sedangkan untuk pemilik toko, akan membantu menghitung pemasukkan toko.Mengontrol Ketersediaan Stok  
Tidak hanya masalah keuntungan, software dapat membantu pemilik mengetahui barang mana yang menjadi incaran pembeli dan sebaliknya. Hal ini pula yang membantu pemilik toko untuk menyiapkan stok yang banyak dibeli. Sehingga ketersediaan produk selalu ada dan memberikan keuntungan lebih untuk pemasukkan toko.

Mengetahui Pembelian dan Penjualan Dalam Periode Tertentu. Hal inilah yang membuat software sekarang lebih banyak digunakan, yaitu mengetahui pembelian dan penjualan dalam periode tertentu. Misalnya, Anda membutuhkan laporan penjualan dalam satu bulan ataupun tiga bulan. Laporan akan didapat dengan mudah, karena software telah menyimpan semua data tersebut. Mengetahui Laba Selama Satu Bulan. Inilah yang paling penting dan membuat banyak orang tertarik menggunakan software. Karena software dapat digunakan dengan mudah untuk mengetahui berapa laba yang didapat dalam satu bulan. Jadi pegawai tidak perlu repot menghitung dari awal bulan hingga akhir, untuk mengetahui berapa pendapatan dan laba yang didapat pada satu bulan tersebut. Mengetahui Secara Pasti Jumlah Tertentu.

Pada saat menggunakan software, Anda akan dipuaskan dengan mengetahui jumlah pasti barang ataupun uang yang dibayarkan konsumen. Karena, semuanya selalu terupdate setiap kali ada barang atau pembeli yang berbelanja. Bahkan, stok barang yang mulai minim dapat diketahui dengan mengecek software tersebut. Jadi, semua aktivitas terkait bisnis dapat lebih mudah dijalankan dan tidak akan menganggu kenyamanan konsumen.

Mengetahui Laba Setiap Transaksi. Tidak hanya laba selama satu bulan, setiap kasir usai melakukan perhitungan barang belanja, akan didapatkan berapa laba dari penjualan tersebut. Tidak heran, jika akhirnya banyak orang yang menggunakan software ini untuk membantu perhitungan laba di tokonya. Beberapa hal ini pula yang dapat dijadikan perhatian, sehingga software untuk kasir tidak dipandang sebelah mata dan lebih dihargai.

Struktur navigasi

Aplikasi KASIR “WAROENG ONLINE CAROLIN”

TAMPILAN MENU

TAMPILAN APLIKASI

PILIH BARANG

JUMLAH BAYAR

MENGHITUNG JUMLAH KRMBALIAN

MENGHITUNG JUMLAH HARGA

JUMLAH KEMBALIAN

JUMLAH HARGA

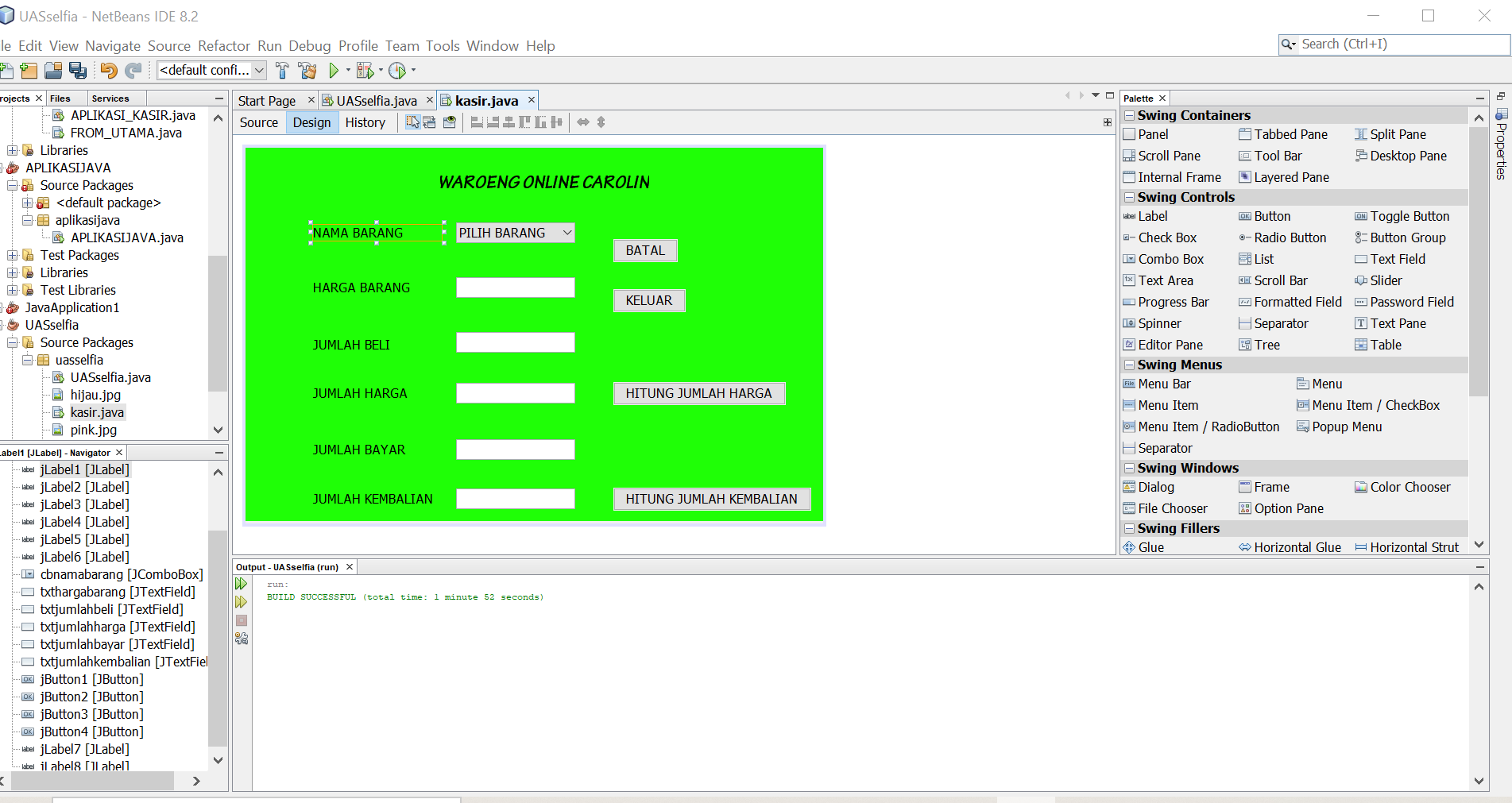
PILIH BARANG

PILIHAN MENU

HARGA BARANG

TAMPILAN APLIKASI

JUMLAH KEMBALIANN



/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package uasselfia;

/\*\*

\*

\* @author User

\*/

public class kasir extends javax.swing.JFrame {

/\*\* Creates new form kasir \*/

public kasir() {

initComponents();

}

/\*\* This method is called from within the constructor to

\* initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is

\* always regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">

private void initComponents() {

jLabel1 = new javax.swing.JLabel();

jLabel2 = new javax.swing.JLabel();

jLabel3 = new javax.swing.JLabel();

jLabel4 = new javax.swing.JLabel();

jLabel5 = new javax.swing.JLabel();

jLabel6 = new javax.swing.JLabel();

cbnamabarang = new javax.swing.JComboBox<>();

txthargabarang = new javax.swing.JTextField();

txtjumlahbeli = new javax.swing.JTextField();

txtjumlahharga = new javax.swing.JTextField();

txtjumlahbayar = new javax.swing.JTextField();

txtjumlahkembalian = new javax.swing.JTextField();

jButton1 = new javax.swing.JButton();

jButton2 = new javax.swing.JButton();

jButton3 = new javax.swing.JButton();

jButton4 = new javax.swing.JButton();

jLabel7 = new javax.swing.JLabel();

jLabel8 = new javax.swing.JLabel();

setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);

getContentPane().setLayout(null);

jLabel1.setText("NAMA BARANG");

getContentPane().add(jLabel1);

jLabel1.setBounds(85, 97, 162, 20);

jLabel2.setText("HARGA BARANG");

getContentPane().add(jLabel2);

jLabel2.setBounds(85, 166, 162, 20);

jLabel3.setText("JUMLAH BELI");

getContentPane().add(jLabel3);

jLabel3.setBounds(85, 238, 162, 20);

jLabel4.setText("JUMLAH HARGA");

getContentPane().add(jLabel4);

jLabel4.setBounds(85, 299, 162, 20);

jLabel5.setText("JUMLAH BAYAR");

getContentPane().add(jLabel5);

jLabel5.setBounds(85, 370, 162, 20);

jLabel6.setText("JUMLAH KEMBALIAN");

getContentPane().add(jLabel6);

jLabel6.setBounds(85, 432, 162, 20);

cbnamabarang.setModel(new javax.swing.DefaultComboBoxModel<>(new String[] { "PILIH BARANG", "BLOUS ONE SET", "CELANA", "JILBAB", "SNEAKERS", "KEMEJA " }));

cbnamabarang.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

cbnamabarangActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(cbnamabarang);

cbnamabarang.setBounds(265, 94, 150, 26);

txthargabarang.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

txthargabarangActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(txthargabarang);

txthargabarang.setBounds(265, 163, 150, 26);

txtjumlahbeli.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

txtjumlahbeliActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(txtjumlahbeli);

txtjumlahbeli.setBounds(265, 232, 150, 26);

getContentPane().add(txtjumlahharga);

txtjumlahharga.setBounds(265, 296, 150, 26);

txtjumlahbayar.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

txtjumlahbayarActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(txtjumlahbayar);

txtjumlahbayar.setBounds(265, 367, 150, 26);

txtjumlahkembalian.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

txtjumlahkembalianActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(txtjumlahkembalian);

txtjumlahkembalian.setBounds(265, 429, 150, 26);

jButton1.setText("BATAL");

jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

jButton1ActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(jButton1);

jButton1.setBounds(463, 115, 81, 29);

jButton2.setText("KELUAR");

jButton2.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

jButton2ActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(jButton2);

jButton2.setBounds(463, 178, 91, 29);

jButton3.setText("HITUNG JUMLAH HARGA");

jButton3.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

jButton3ActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(jButton3);

jButton3.setBounds(463, 295, 217, 29);

jButton4.setText("HITUNG JUMLAH KEMBALIAN");

jButton4.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

jButton4ActionPerformed(evt);

}

});

getContentPane().add(jButton4);

jButton4.setBounds(463, 428, 249, 29);

jLabel7.setFont(new java.awt.Font("Tekton Pro", 3, 24)); // NOI18N

jLabel7.setText("WAROENG ONLINE CAROLIN");

getContentPane().add(jLabel7);

jLabel7.setBounds(242, 33, 266, 25);

jLabel8.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/uasselfia/hijau.jpg"))); // NOI18N

jLabel8.setText("jLabel8");

getContentPane().add(jLabel8);

jLabel8.setBounds(0, 0, 730, 470);

pack();

}// </editor-fold>

private void txthargabarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

}

private void txtjumlahbeliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

}

private void txtjumlahbayarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

}

private void txtjumlahkembalianActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

// TODO add your handling code here:

}

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

txthargabarang.setText("");

txtjumlahbeli.setText("");

txtjumlahharga.setText("");

txtjumlahbayar.setText("");

txtjumlahkembalian.setText("");

// TODO add your handling code here:

}

private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

Double harga,jbeli,hasil;

harga=Double.parseDouble(txthargabarang.getText());

jbeli=Double.parseDouble(txtjumlahbeli.getText());

hasil=harga\*jbeli;

txtjumlahharga.setText(String.valueOf(hasil));

// TODO add your handling code here:

}

private void cbnamabarangActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

switch(cbnamabarang.getSelectedIndex()){

case 1:

{

txthargabarang.setText(String.valueOf("100000"));

}

break;

case 2:

{

txthargabarang.setText(String.valueOf("50000"));

}

break;

case 3:

{

txthargabarang.setText(String.valueOf("200000"));

}

break;

}

// TODO add your handling code here:

}

private void jButton4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

Double jharga,bayar,hasil;

jharga=Double.parseDouble(txtjumlahharga.getText());

bayar=Double.parseDouble(txtjumlahbayar.getText());

hasil=bayar-jharga;

txtjumlahkembalian.setText(String.valueOf(hasil));

// TODO add your handling code here:

}

private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

System.exit(0);

// TODO add your handling code here:

}

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String args[]) {

/\* Set the Nimbus look and feel \*/

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">

/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.

\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html

\*/

try {

for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {

if ("Nimbus".equals(info.getName())) {

javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());

break;

}

}

} catch (ClassNotFoundException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(kasir.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (InstantiationException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(kasir.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (IllegalAccessException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(kasir.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(kasir.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

}

//</editor-fold>

/\* Create and display the form \*/

java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {

public void run() {

new kasir().setVisible(true);

}

});

}

// Variables declaration - do not modify

private javax.swing.JComboBox<String> cbnamabarang;

private javax.swing.JButton jButton1;

private javax.swing.JButton jButton2;

private javax.swing.JButton jButton3;

private javax.swing.JButton jButton4;

private javax.swing.JLabel jLabel1;

private javax.swing.JLabel jLabel2;

private javax.swing.JLabel jLabel3;

private javax.swing.JLabel jLabel4;

private javax.swing.JLabel jLabel5;

private javax.swing.JLabel jLabel6;

private javax.swing.JLabel jLabel7;

private javax.swing.JLabel jLabel8;

private javax.swing.JTextField txthargabarang;

private javax.swing.JTextField txtjumlahbayar;

private javax.swing.JTextField txtjumlahbeli;

private javax.swing.JTextField txtjumlahharga;

private javax.swing.JTextField txtjumlahkembalian;

// End of variables declaration

}